

PROJEKTPLAN

Webbprojekt: Gränssnittsdesign, Webbserverprogrammering 1 & Webbutveckling 2

Webbprojekt Arvid Sandstedt  
Teknikprogrammet, TE Rasmus Toivio   
Vårterminen 2020

Innehållsförteckning

[1 Inledning 1](#_Toc7070555)

[1.1 Syfte 1](#_Toc7070556)

[2 Metoder och verktyg 2](#_Toc7070557)

[2.1 Avgränsningar 2](#_Toc7070558)

[2.2 Potentiella problem 2](#_Toc7070559)

[3 Tidsplan 3](#_Toc7070560)

# Inledning

Liareds Bygg har i nuläget ingen webbsida alls. Detta är något som företaget behöver för att annonsera sina tjänster samt för att göra det smidigt för kunder att ta kontakt. Med hjälp av egen hemsida skulle företaget snabbt kunna uppdatera kunder med information. Med en ”log in”-funktion skulle det bli smidigt att ta fram uppgifter gällande kundernas adresser så som tomtgränser. De skulle också bli erbjudna en mängd nya jobb då människor som annars inte hade känt till verksamheten i så fall skulle ha Liareds bygg som ett alternativ. Detta betyder att företaget har en stor potentiell vinst i att skapa en hemsida.

## Syfte

Syftet med projektet var att skapa en hemsida till ett litet byggföretag som drivs i Mullsjö. Företaget heter Liareds Bygg och de har ännu ingen hemsida som framtida kunder kan gå in på för att se deras tidigare jobb eller få tag i deras kontaktinformation vilket är väldigt viktigt för ett litet företag. Detta projekt har även som syfte att skapa en hemsida som passar ihop bra med företaget och förhoppningsvis kan komma att bli deras nya hemsida. Det är viktigt att kunder får en uppfattning om att Liareds Bygg vet vad dem gör och att dem är professionella och det är målet med hemsidan.

# Metoder och verktyg

Beskriv så detaljerat som möjligt vad du planerar att göra och hur du tänker gå tillväga. Försök att få med

* Tekniker (HTML, CSS, JavaScript, ASP.NET)
* Bibliotek/ramverk (Bootstrap)
* Programvaror (VS, VS Code, Photoshop)
* Verktyg (Minifier eller modifiera Bootstrap med npm t.ex.)
* Onlineresurser (YouTube, W3School.com)

Första steget blir att bygga en grund till hemsidan med hjälp av HTML samt Bootstrap. Därefter kommer utseendet av sidan att anpassas för att göra den så användarvänlig som möjligt. Detta sker med hjälp av dom kunskaper vi fått i kursen gränssnittsdesign. Här kommer viktiga punkter som typsnitt, färgskala och rytm appliceras. Nästa steg blir att fixa funktionerna som inte är synliga på sidan men som är viktiga ändå. Funktioner som registrering och log-in skapas med cshtml.

## Avgränsningar

I projektet ingår inte publicering av webbsida på en server och inte heller tillhandahållande av domän.

## Potentiella problem

Webbserverdelen kommer förmodligen att vara projektets största hinder då ingen av oss utvecklare har en större förståelse om hur formulär fungerar. Log in funktionen kommer skapa en hel del problem eftersom vi är bakom en hel del i Webbserverkursen. Vi har ingen tidigare erfarenhet om hur log in funktioner fungerar så vi kommer att behöva förlita oss mycket på olika verktyg som vi tog upp i Onlineresurser under **Metoder och Verktyg**. W3Schools har hjälpt oss mycket innan och kommer med stor sannolikhet göra det igen.

# Tidsplan

Gör en enkel plan över när olika moment av ditt projekt skall vara klart.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datum | Milstolpe | Beskrivning |
| 2/4-20 | Projektplan. | Projektplan ska vara färdig och inlämnad. |
| 24/4-20 | HTML/Bootstrap. | Den grundläggande strukturen av hemsidan ska vara färdigkodad. |
| 2/5-20 | Anpassa gränssnittet. | Alla funktioner som har med gränssnitt ska vara klara. |
| 9/5-20 | CSHTML. | Funktionerna på sidan som byggs upp med hjälp av webbserverprogrammering ska vara färdigkodade. |
| 13/5-20 | Powerpoint. | PowerPoint för redovisning ska vara färdig… |